



CHILDREN'S  
MUSEUM  
VERONA

# CATALOGO ATTIVITÀ EDUCATIVE 2024/2025

*Laboratori didattici e attività museali*



animals  
often  
resolves  
and the



Welcome



# Indice

Lettera al docente	<b>pg. 6</b>
Che cos'è il Children's Museum Verona?	<b>pg. 8</b>
Visita all'area interattiva	<b>pg.10</b>
Il ThinkLab: spazio laboratoriale	<b>pg.12</b>
Come si svolge la visita?	<b>pg. 14</b>
Orari	<b>pg. 15</b>
Laboratori	<b>pg. 16</b>
Laboratori infanzia	<b>pg. 18</b>
Laboratori primaria: classi dalla I alla V	<b>pg. 22</b>
Laboratori primaria: classi I-II	<b>pg. 27</b>
Laboratori primaria: classi III-IV-V	<b>pg. 32</b>
Laboratori secondaria: I grado	<b>pg. 38</b>
Costi e info utili	<b>pg. 42</b>

# Lettera al docente

*Gentile docente,*

il Children's Museum Verona è uno spazio interattivo ad alto contenuto esperienziale a tema STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics) dedicato ai bambini e alle bambine, dove poter manipolare, osservare, apprendere e conoscere il mondo che ci circonda in totale sicurezza. Le attività all'interno del Children's Museum Verona hanno l'ambizioso compito di sensibilizzare i visitatori al mondo STEAM attraverso attività di stampo ludico e sperimentale da realizzarsi in prima persona con l'aiuto di professionisti del settore, i nostri explainer.

Elementi essenziali della mostra permanente sono il gioco e l'educazione.

L'aspetto ludico ha un ruolo importante all'interno del Children's Museum Verona, questo perché il gioco appartiene ad ogni persona dalla nascita, e permea la vita umana nei suoi aspetti più profondi, fin dalle origini: la cultura può essere definita "sub specie ludi". Ed è in quest'ottica che nasce il progetto Children's Museum Verona, un progetto che pone il gioco come elemento centrale per comunicare contenuti scientifici non banali e far vivere esperienze attive a piccoli e grandi visitatori, tali da suscitare un'emozione positiva, calda, una Warm Cognitions; dopo secoli di osservazione, infatti, è stata dimostrata l'esistenza di una connessione neurale tra sistemi emotivi e sistemi cognitivi.

I visitatori potranno così vivere un'esperienza divertente, ludica, ma allo stesso tempo educativa, che propone quesiti su cui riflettere e fornisce degli elementi educativi sui comportamenti da adottare. Il ruolo del genitore/educatore all'interno del museo è fondamentale, esso non è un semplice accompagnatore, ma un attore attivo dell'apprendimento, sia perché esso stesso apprende nuove nozioni sia perché è veicolo di informazioni verso i giovani visitatori.



# Che cos'è il Children's Museum Verona?

Il Children's Museum Verona è un museo dei bambini da 0 a 12 anni, interattivo e ad alto contenuto esperienziale a tema STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics).

È stato progettato per fornire a bambine e bambini esperienze visive, sensoriali, ludiche ed emozionali in grado di trasmettere loro concetti scientifici complessi e stimolare la creatività.

Uno spazio dove poter manipolare, osservare, apprendere e conoscere il mondo che ci circonda, esplorando le proprie potenzialità.

Il museo è diviso in diverse zone, ognuna delle quali affronta un diverso argomento (l' acqua, la luce, il mondo degli animali, la meccanica etc), che si approfondisce solo attraverso esperimenti ed esperienze dirette. Per stimolare al meglio l'apprendimento informale, la prima cosa da fare, come a casa, sarà togliersi le scarpe.

Lo spazio è ricco di exhibit interattivi, tavoli per costruzioni, installazioni meccaniche e digitali ad alto contenuto scientifico da provare in libertà. Il Children's Museum Verona vuole stimolare la curiosità e la fame di conoscenza delle nuove generazioni.



**“Il gioco è  
il lavoro del  
bambino”**

Maria Montessori

# Visita all'area interattiva



L'Area Interattiva, un open-space ricco di exhibit interattivi, tavoli per costruzioni, installazioni meccaniche e digitali ad alto contenuto scientifico che ognuno può provare liberamente, in totale sicurezza. Uno spazio dove poter sperimentare con i sensi, in cui ogni fascia d'età può curiosare e scoprire cose nuove. Ogni area affronta una tematica a carattere scientifico come l'aria, l'acqua, la luce, la meccanica e tanto altro.

## Percorso nido

Attività per bambini e bambine dai 24 ai 36 mesi in cui si esplorano alcune zone del museo insieme agli educatori: la zona montessoriana con costruzioni, giochi di riflessioni e giochi tattili, la zona luce con i giochi di ombre e di luce, la zona delle vasche d'acqua con i travasi e i tubi per connessioni, la zona meccanica per costruire e demolire, il tutto per favorire lo sviluppo di competenze cognitive, motorie e creative.

## Scuola dell'infanzia e primaria

L'operatore accoglie le classi all'interno del museo e spiega a bambini e bambine alcune regole, prima fra tutte: vietato non toccare! Ogni classe esplorerà una zona alla volta con il supporto dell'explainer e, in ogni area, sarà libera di sperimentare, scoprire, toccare, osservare e riflettere. Terminato il tempo dell'esplorazione verrà richiamata a raccolta per stimolarla con domande, curiosità e spiegazioni su quanto provato. Alla fine della visita verrà fatto un momento di riepilogo in cui verranno dati degli spunti per continuare l'esplorazione al di fuori del museo.

### Percorso nido

durata 1 ora e 30 minuti

### Visita scuola dell'infanzia

durata 1 ora e 30 minuti

### Visita scuola primaria

durata 1 ora e 45 minuti

# Il Thinklab: spazio laboratoriale



Il **ThinkLab** è uno spazio interattivo dove poter svolgere attività laboratoriali coordinate da un Explainer, operatore didattico che assume il ruolo di facilitatore della comprensione.

Il metodo educativo è ciò che contraddistingue la nostra realtà: al Children's Museum Verona si impara in maniera sperimentale e interattiva, coltivando la curiosità e imparando con le mani.

Nello specifico le attività tendono ad affiancare un nuovo metodo di apprendimento a quello più classico, consentendo agli studenti e alle studentesse di conoscere il mondo in maniera attiva, secondo il metodo educativo dell'**"imparare facendo"**, utilizzato da due importanti personalità nel mondo dell'educazione: Sir Robert Baden Powell il fondatore dello scautismo e Maria Montessori, pedagogista e scienziata.

L'apprendimento è un'esperienza da vivere in prima persona, stimolando continuamente il pubblico a porsi domande e a chiedersi il "perché" delle cose.

Le attività proposte quest'anno abbracciano diverse tematiche e rispondono al manifesto pedagogico del Children's Museum Verona (<https://www.cmverona.it/chi-siamo/manifesto/>).

Ogni attività è progettata e strutturata analizzando e rispettando le competenze acquisite dagli studenti e dalle studentesse durante il percorso scolastico e soprattutto osservando le fasi di sviluppo e di crescita del bambino, per permettere ai nostri "piccoli" ospiti di fruire al meglio delle attività proposte.

# Come si svolge la visita?

Il museo è aperto alle scuole su prenotazione.

È possibile **visitare l'Area Interattiva** guidati da un explainer:

**Percorso Nido:** durata 1 ora e 30 minuti

**Visita scuola dell'infanzia:** durata 1 ora e 30 minuti

**Visita con la scuola primaria:** durata 1 ora e 45 minuti

Svolgere un'**attività laboratoriale**, assistere ad uno **science show** guidati da un esperto o fare attività nel **planetario**:

**Laboratorio scuola dell'infanzia:** durata 1 ora

**Laboratorio scuola primaria:** durata 1 ora e 30 minuti

**Laboratorio scuola secondaria primo grado:** durata 1 ora e 30 minuti

**Science show:** durata 1 ora

**Planetario:** durata 1 ora

# Orari

SCUOLA DELL'INFANZIA		SCUOLA PRIMARIA e SECONDARIA DI PRIMO GRADO	
VISITA MUSEO (90 MINUTI)		VISITA MUSEO (105 MINUTI)	
<i>I turno</i>	09:00 - 10:30	<i>I turno</i>	09:00 - 10:45
<i>II turno</i>	10:45 - 12:15	<i>II turno</i>	11:00 - 12:45
<i>III turno</i>	12:30 - 14:00	LABORATORIO (90 MINUTI)	
LABORATORIO (60 MINUTI)		<i>I turno</i>	09:00 - 10:30
<i>I turno</i>	09:00 - 10:00	<i>II turno</i>	11:15 - 12:45
<i>II turno</i>	11:00 - 12:00	<i>III turno</i>	13:00 - 14:30
<i>III turno</i>	12:30 - 13:30	SCIENCE SHOW (60 MINUTI)	
		<i>I turno</i>	11:15 - 12:15
		<i>II turno</i>	13:30 - 14:30
		PLANETARIO (60 MINUTI)	
		<i>I turno</i>	11:15 - 12:15
		<i>II turno</i>	13:30 - 14:30

\* gli orari sono flessibili a seconda delle esigenze delle scuole e del museo

# Laboratori

SCIENCE  
S

La scienza esplora i fenomeni naturali attraverso l'osservazione, l'esperimento e l'analisi. E' il fondamento della conoscenza che spiega come funziona il mondo fisico e biologico.

- Show dello scienziato
- Avventure stellari. Viaggio nel planetario
- Animal City: esploriamo la giungla urbana
- Il mondo dell'acqua: una risorsa da salvaguardare
- Escape room: missione scienziat
- Astronomia: oltre alle stelle c'è di più!
- Sostenibilità ambientale: Il mondo che vorrei

- A come ambiente: insieme per il pianeta
- Bee lab! Il mondo delle api
- Miti e leggende del cielo
- I segreti del corpo umano
- L'alchimista: la chimica tra miscugli e reazioni!
- Escape room: scienziati all'attacco!
- Micromondo! Caccia al dettaglio nascosto

t  
TECHNOLOGY

La tecnologia e' l'applicazione pratica della scienza per sviluppare strumenti, dispositivi e sistemi che migliorano la vita quotidiana. Include innovazioni digitali, elettroniche e meccaniche.

- Robolab. Piccoli programmatori crescono
- Robot all'attacco: sfide a colpi di robotica

- Piccoli robot, grandi scoperte
- Ciak, azione! Mini cartoni con la Stop Motion

ENGINEERING  
E

L'ingegneria utilizza i principi scientifici e matematici per progettare, costruire e mantenere infrastrutture, macchinari e sistemi complessi. Risolve problemi pratici e migliora l'efficienza.

- Steam Park: a scuola di tinkering

- Reazione a catena: tinkering lab

a  
ART

Le arti aggiungono creatività, design e espressione visiva o performativa alla scienza e tecnologia. Integrano pensiero estetico e innovazione culturale nei processi creativi e ingegneristici.

- Intrecci di colore: fibre, trame e tessiture!
- Intrecci di colore: dal coding alla tessitura!

- Fantasiosi falegnami. Progetti sorprendenti

m  
MATHS

La matematica fornisce gli strumenti per analizzare dati, risolvere equazioni e modellare situazioni reali. E' essenziale per la comprensione e lo sviluppo di tutte le altre discipline STEAM.

- Avventure geometriche: a caccia di forme e costruzioni!

- Costruzioni creative: tra logica, geometria e manualità sorprendenti

EXTRA

- Gnam! Alla scoperta del buon cibo!
- Emozionario! Emozioni in gioco!

- Economia circolare: missione sostenibilità!

# Laboratori infanzia



**Vuoi scoprire altri segreti e curiosità dei nostri laboratori? Scansiona questo QR code e lasciati trasportare dai racconti dei nostri explainer!**

## Piccoli robot, grandi scoperte!

Un maghetto, una fatina, un cavaliere e un grande drago si sono persi nel bosco! Hanno mangiato delle bacche che gli hanno fatto perdere la memoria! Dobbiamo aiutarli e inserire nel loro cervello tutte le istruzioni giuste per poter compiere delle azioni come ad esempio camminare, parlare o prendere oggetti. Un laboratorio per imparare a scomporre, mettere in sequenza e dare **istruzioni** per arrivare ad uno scopo.

Alla base dei linguaggi delle nuove tecnologie c'è il **coding**, termine che significa **“programmazione”**, un codice che consente alle persone di interagire con computer e **robot**. Saranno proprio dei simpatici robot ad accompagnare la classe in questo laboratorio ricco di sfide, giochi ed esercizi progressivi.

### Parole chiave

Coding, istruzioni, sequenze, robotica, problem solving.

## Gnam! Alla scoperta del buon cibo

C'era una volta una cuoca davvero speciale che amava scoprire nuovi cibi in giro per il mondo! Indossava un cappello colorato e un grembiule con su scritte tante ricette; viaggiava in posti strani e lontani per trovare **cibi diversi e segreti gustosi**. Un viaggio attraverso i continenti per scovare nuovi ingredienti, nuovi sapori e scoprire come il cibo può essere delizioso e sano allo stesso tempo.

Un laboratorio che offre ai piccoli esploratori della scuola dell'infanzia un'avventura coinvolgente: tra **esplorazioni sensoriali**, comprensione della filiera alimentare e **scoperta di cibi sani** (non verrà somministrato cibo).

### Parole chiave

Educazione alimentare, sostenibilità, filiera, stagionalità.

## I segreti del corpo umano

Siete pronti ad esplorare i segreti del corpo umano in una maniera del tutto nuova?

Un laboratorio per scoprire tante curiosità sulle varie parti del corpo, su **come cresciamo** e cambiamo nel tempo. Conosceremo i nomi delle **parti del corpo** e il loro funzionamento e vedremo, attraverso **storie e giochi interattivi e tecnologici**, come cambiano mentre cresciamo. L'obiettivo è conoscere meglio il corpo umano, imparare divertendosi insieme e stimolare la curiosità e il desiderio di sapere di più. Un'avventura incredibile dentro e fuori il nostro corpo, dove ogni scoperta sarà un'emozione!

### Parole chiave

Conoscenza del corpo, app tecnologiche, sviluppo e crescita.

## A come ambiente: insieme per il pianeta

In che condizioni è il mare dove solitamente facciamo il bagno? E come si sentono gli animali che vivono nelle nostre città?

Il **rispetto per il pianeta Terra** e per tutte le forme di vita che lo popolano è un valore fondamentale da imparare sin da piccoli. Tutti noi possiamo adottare dei **comportamenti** per migliorare la condizione dell'ambiente che ci circonda. Un laboratorio per ragionare insieme sulle possibili soluzioni da adottare, passando dall'utilizzo delle **energie pulite** fino alla **raccolta differenziata** dei rifiuti.

Attraverso giochi divertenti ed esperienze pratiche andremo a scoprire tante curiosità e impareremo a conoscere un pochino meglio l'ambiente intorno a noi.

### Parole chiave

Energie pulite, rispetto dell'ambiente, raccolta differenziata, animali.

## Bee lab! Il mondo delle api

“Di certo sapete che siamo una grande famiglia! Io, **la regina**, mi occupo di deporre le uova. Le **api operaie** si prendono cura della nostra casa: procurano il nettare, costruiscono le curiose celle esagonali, puliscono e difendono l'alveare, nutrono le piccole larve appena nate.”

Un laboratorio per scoprire il **magico mondo delle api** e per far conoscere a tutti i bambini e le bambine le curiosità che riguardano la loro fantastica **organizzazione**, l'affascinante modo di comunicare, i prodotti dell'alveare e tanto altro ancora.

### Parole chiave

Danza delle api, impollinazione, alveare, ecosistema.

## Miti e leggende del cielo

Lo sapete che nel cielo c'è una costellazione chiamata Cetus, che rappresenta una balena gigante!? Ma che cos'è una **costellazione**?

Giochi, racconti affascinanti e semplici esperimenti per esplorare il **misterioso mondo del cielo e delle stelle**. Ci immergeremo nelle antiche storie del cielo e ci cureremo tra **i miti e le leggende** che da sempre popolano il firmamento. Ogni stella ha una storia da raccontare, e insieme sveleremo i segreti dei personaggi più strambi.

Un'occasione speciale per imparare divertendosi, lasciandosi trasportare dall'immaginazione e dalla meraviglia del cielo notturno, un cielo davvero pieno di sorprese!

### Parole chiave

Costellazioni, miti e leggende, cielo, pianeti.

# Laboratori primaria

## Classi dalla I alla V



**Vuoi scoprire altri segreti e curiosità dei nostri laboratori? Scansiona questo QR code e lasciati trasportare dai racconti dei nostri explainer!**

## Ciak, azione! Mini cartoni con la Stop Motion

Motore...azione! Chi saranno i protagonisti delle nostre storie? E quale sarà il messaggio da comunicare? Un'avventura divertente e creativa che vedrà bambini e bambine alle prese con la **tecnica dello stop motion**. Un lavoro di squadra e tanta creatività sono gli ingredienti fondamentali per la buona riuscita di **un mini film animato**. Inizieremo imparando le basi dello **storytelling**, scoprendo come creare storie avvincenti e personaggi interessanti. Si preparerà la scenografia e scatto dopo scatto... i nostri personaggi prenderanno vita! Un laboratorio per stimolare **la creatività e la collaborazione**, approfondendo le basi della scrittura e della narrazione. Non vediamo l'ora di vedere le vostre incredibili storie prendere vita!

### Parole chiave

Tecnica stop motion, storytelling, creatività, collaborazione.

## Il mondo dell'acqua: una risorsa da salvaguardare

Immaginiamo la Terra come una magica giostra che non smette mai di girare, in cui tutto è in equilibrio perfetto. Negli ultimi tempi però la nostra giostra ha avuto qualche problemino: ad esempio l'acqua del mare è diventata un po' troppo "piena" di plastica! E non è tutto, alcuni brutti gas tossici hanno causato le piogge acide che fanno male al terreno e l'acqua che beviamo diventa sporca. Come possiamo aiutare la nostra amata giostra a continuare a girare senza problemi? Prima di tutto, dobbiamo capire cosa sta succedendo. Poi, possiamo condividere **idee ecologiche** con i nostri amici e fare del nostro meglio per fare piccoli cambiamenti ogni giorno. Un laboratorio ricco di **esperimenti** per comprendere prima di tutto le caratteristiche di questa preziosa risorsa e infine osservare e simulare alcune fasi fondamentali del **ciclo dell'acqua**. Facciamo squadra per proteggere il nostro pianeta!

### Parole chiave

Esperimenti, ciclo dell'acqua, falde acquifere, inquinamento.

## L'alchimista: la chimica tra miscugli e reazioni!

A cavallo tra la magia e la scienza, gli alchimisti con i loro **esperimenti** hanno gettato le basi della chimica moderna.

Dai simboli elementari alla ricerca della pietra filosofale, questi studiosi padroneggiavano la trasformazione della materia. In questo laboratorio si andrà alla scoperta di **reazioni chimiche** e trasformazioni, se ne indagheranno le proprietà e gli effetti, scoprendo che alcune sono irreversibili, mentre altre possono ritornare al punto di partenza.

Un laboratorio per osservare da vicino tante meravigliose curiosità legate al mondo della chimica, partendo dai vecchi simboli alchemici fino ad arrivare all'attuale tavola periodica, sperimentando con gli **indicatori di Ph**, con i miscugli tra sostanze e tanto altro ancora.

### Parole chiave

Reazioni chimiche, soluzioni, trasformazione, indicatore ph.

### ...il pH è una scala

che misura l'acidità o la basicità di una sostanza, su un intervallo che va da 0 a 14. Un pH di 7 è neutro, come l'acqua pura. Valori inferiori a 7 indicano acidità, mentre valori superiori a 7 indicano basicità. È utilizzato in chimica per descrivere le proprietà chimiche di soluzioni e materiali.

*Il pH di un pomodoro è di circa 4, si dice infatti che il pomodoro è "molto acido"!*



# Laboratori primaria

## Classi I-II



**Vuoi scoprire altri segreti e curiosità dei nostri laboratori? Scansiona questo QR code e lasciati trasportare dai racconti dei nostri explainer!**

## **Intrecci di colore: fibre, trame e tessiture!**

Come sono fatti i nostri vestiti? Da dove provengono le **fibre** da cui sono composti?

Un percorso per scoprire le curiosità che si celano dietro il **mondo dei tessuti**; un'esperienza coinvolgente in cui bambine e bambini potranno immergersi nel mondo dell'arte antica della tessitura, sperimentando con un vero **telaio** in legno. Magici intrecci colorati che trasformeremo in bracciali, ornamenti, portachiavi e molto altro.

Bambine e bambini potranno esprimere la loro creatività attraverso **colori, forme e trame**, sviluppando le abilità manuali che servono per poter realizzare un coloratissimo prodotto da portare a scuola!

### *Parole chiave*

Tessuti, fibre, abilità manuale, materiali, telaio.

## **Avventure geometriche: a caccia di forme e costruzioni!**

Una mappa del tesoro ricca di simboli e forme che condurrà bambine e bambini ad un coloratissimo tesoro finale. Dopo una serie di **missioni matematiche** da superare, esploratori ed esploratrici, potranno infatti conquistare delle speciali costruzioni: i **Knupferli**. Un vero tesoro che permetterà a tutti di costruire grandi **solidi geometrici** e sbizzarrirsi con strambe idee creative.

Un laboratorio per apprendere in maniera divertente alcuni concetti di base legati al mondo delle forme geometriche, per sviluppare la fantasia e potenziare l'abilità manuale.

### *Parole chiave*

Costruzioni, manualità, figure geometriche, creatività, logica.

## Avventure stellari. Un viaggio nel planetario

il laboratorio si  
svolge dentro al  
Planetario!

Vi è mai capitato di vedere la sagoma di una casetta nascosta nel cielo stellato? E sapete chi fa compagnia al cacciatore Orione? Lo scopriremo durante il nostro **viaggio all'interno del planetario**: guidati da un explainer impareremo tante curiosità dal cielo notturno. Scopriremo cosa sono le orbite, gli asteroidi e le stelle cadenti! E ci avventureremo nell'affascinante mondo delle **costellazioni**, popolato da tanti strambi personaggi. Un laboratorio per avvicinarsi in maniera curiosa e divertente al mondo dell'astronomia e ai suoi particolari fenomeni, con attività pratiche e divertenti.

### Parole chiave

Planetario, costellazioni, miti e leggende, stelle cadenti.

### Che cos'è un Planetario?

Un planetario è una cupola dove vengono **proiettate immagini del cielo stellato**. Permette di osservare stelle, pianeti e costellazioni, offrendo un'esperienza immersiva di esplorazione dello spazio.



## Robolab. Piccoli programmatori crescono

Ogni giorno ci capita di usare le nuove tecnologie digitali in tanti modi diversi: con la famiglia, a casa, mentre ci divertiamo. Ma sai qual è il segreto che fa funzionare tutto? Si chiama **"coding"**, una parola magica che significa "programmazione". È come un **linguaggio speciale** che ci permette di parlare con computer e robot. Saranno proprio dei simpaticissimi **robot** ad accompagnarci in questo fantastico laboratorio pieno di sfide, giochi e avventure: impareremo a mettere in sequenza delle azioni, a dare istruzioni precise per arrivare ad un obiettivo e a fare dei piccoli calcoli. Un laboratorio pensato per far volare la fantasia e l'immaginazione, per sviluppare il pensiero computazionale e le capacità di problem solving. Pronti a partire per questa avventura tecnologica?

### Parole chiave

Coding, istruzioni, sequenze, robotica, problem solving.

## Fantasiosi falegnami. Progetti sorprendenti

Chiodi, legno e martelli per dar vita a straordinari progetti!

Un laboratorio pensato per educare bambini e bambine alle abilità pratiche di **lavorazione del legno**, con particolare attenzione all'uso sicuro e corretto degli utensili. Potranno imparare a svolgere quelle pratiche che negli ultimi anni si sono un pò perse: levigare, tagliare e avvitare per creare oggetti da utilizzare nella vita quotidiana e dar sfogo alla **creatività**. Un percorso per trasmettere alle nuove generazioni un messaggio importante: cerchiamo di cambiare l'idea che abbiamo del **ciclo di vita dei prodotti**, in modo tale da utilizzare al meglio la materia prima e ridurre i rifiuti al minimo. Un progetto coinvolgente grazie al quale si acquisiranno competenze riguardanti il ragionamento astratto, la matematica, il problem solving e le abilità manuali.

### Parole chiave

Costruzioni, manualità, figure geometriche, creatività, logica.

## Animal City: esploriamo la giungla urbana

Quali animali abitano nella nostra città? Dove vivono e dove si nascondono? Il laboratorio si prefigge come obiettivo quello di far conoscere gli animali che vivono negli ambienti urbani, dai più noti come gli **animali domestici** a quelli meno noti come gli **animali selvatici**, ossia coloro che scegliendo le aree urbane come proprio **habitat**, si adattano al continuo contatto con l'uomo. Attraverso esperienze sensoriali, esperimenti e nuove metodologie digitali i bambini e le bambine scopriranno le curiosità più affascinanti.

Lo sapevate che alcuni animali della giungla urbana, dal feroce pipistrello nano al più comune gatto domestico, possiedono caratteristiche uniche al mondo che gli permetterebbero di vivere una seconda vita da supereroe? Un vero e proprio viaggio alla scoperta della **fauna urbana** del nostro territorio, per imparare a conoscerla e rispettarla.

### Parole chiave

Ambiente urbano, 5 sensi, rispetto degli animali, natura, storytelling.

## Emozionario! Emozioni in gioco!

Emozionario! Emozioni in gioco! Un'avventura che aiuterà i più piccoli a diventare veri esploratori delle emozioni! Nella vita quotidiana spesso chiediamo ai bambini e alle bambine come si sentono: lo facciamo per capire cosa gli passa per la mente o per comprendere il motivo di determinate reazioni davanti ad alcune situazioni. Ma perché è importante saper riconoscere le emozioni? Per conoscere il mondo, i segnali che ci fanno accorgere che sta succedendo qualcosa, dentro e fuori di noi. Un laboratorio per riflettere insieme sull'importanza di coltivare l'**empatia** e su come mettersi nei panni di un compagno o di una compagna. Imparare a leggere il viso ad esempio è un esercizio prezioso per comprendere il sottile codice comunicativo delle emozioni. Tuttavia, leggere le emozioni non è sempre semplice! Attraverso giochi, racconti e rappresentazioni teatrali, ogni bambino e bambina entrerà in contatto con le proprie emozioni. Un percorso educativo per aiutarli a capire meglio sé stessi e gli altri, preparandoli a gestire le complessità emotive per arrivare al benessere di ognuno.

### Parole chiave

Empatia, relazione, benessere, conoscersi.

## La fauna urbana

è costituita da tutti quegli animali che si sono adattati a vivere nelle città, come uccelli, insetti, roditori e altri mammiferi: questi animali trovano rifugio e cibo negli spazi urbani, diventandone parte integrante!



# Laboratori primaria

## Classi III-IV-V



**Vuoi scoprire altri segreti e curiosità dei nostri laboratori? Scansiona questo QR code e lasciati trasportare dai racconti dei nostri explainer!**

## Steam Park: a scuola di tinkering

Un'entusiasmante avventura progettata appositamente per stimolare **l'ingegno, la logica e la collaborazione tra bambine e bambini**. Ci addenteremo nel mondo del tinkering per compiere delle **divertenti missioni**: come si può disegnare un cerchio perfetto come quello di Giotto senza usare le mani? Qual è la strategia migliore per costruire una mini imbarcazione a vela in grado di catturare al meglio il vento e spostarsi velocemente? Un mix di ingegneria, arte, logica e tecnologia, unite tra loro da brillanti idee. Queste prenderanno forma grazie alla combinazione di **materiali di riciclo e piccoli circuiti elettrici**. Daremo sfogo alla fantasia con ingegnosi progetti e invenzioni e, una volta scattata la scintilla, potremo subito metterci all'opera! Sviluppo della personalità, tenacia, fiducia in se stessi e capacità di problem solving sono solo alcuni degli ingredienti fondamentali che troviamo alla base dell'approccio tinkering.

### Parole chiave

Tinkering, studio del materiale, riuso, meccanica, problem solving.

## Intrecci di colore: dal coding alla tessitura!

Un'esperienza coinvolgente in cui bambine e bambini potranno immergersi nel mondo dell'arte antica della **tessitura**, arricchita dal tocco moderno del **coding**. I partecipanti avranno l'opportunità di sperimentare con un vero telaio in legno, creando intrecci colorati che trasformeranno in bracciali, ornamenti, portachiavi e molto altro. Seguendo un codice particolare, impareranno il procedimento passo dopo passo e decifreranno le giuste indicazioni per creare le loro incredibili composizioni tessili. L'incontro tra coding e tessitura offre una prospettiva nuova ed entusiasmante, dove le abilità manuali si fondono con il pensiero logico. I partecipanti potranno esprimere la loro **creatività** attraverso colori, forme e trame, ma allo stesso tempo svilupperanno competenze nell'utilizzo delle sequenze e decodifica del **codice** per ottenere i risultati desiderati.

### Parole chiave

Tessitura, coding, manualità, pixel art.

## Micromondo! Caccia al dettaglio nascosto

Una missione speciale attende bambine e bambini: scoprire se sulla splendida isola di Cristal si vive ancora bene. E' da un po' di tempo che gli abitanti hanno notato delle cose strane; è giunto dunque il momento di indagare e fare le **prime analisi** come fanno i veri scienziati! **Microscopi** alla mano, provette e pipette per esaminare più elementi possibili. Riusciremo a trovare tutti gli indizi per rilevare al meglio la qualità dell'ambiente?

Una mappa dell'isola e tante missioni scientifiche per capire l'importanza dei **bioindicatori**, organismi che ci aiutano a capire se l'ambiente è sano. Pronti per l'avventura? Buona caccia al dettaglio nascosto!

### Parole chiave

Microscopia, bioindicatori, analisi, esperimenti.

## Costruzioni creative: tra logica, geometria e manualità

La geometria non è solo calcoli e formule strane! Al museo, la geometria diventa un'avventura divertente e pratica. Bambine e bambini si cimenteranno con la costruzione di solidi geometrici e scopriranno tutti i loro segreti da vicino. Ma come faranno a costruirli? Grazie a delle coloratissime costruzioni dal nome molto buffo: **"Knpferli"**!

Si potranno creare **fantastiche costruzioni** di geometria piana e solida e ci si potrà sbizzarrire con nuove idee creative. Un susseguirsi di divertenti missioni per esplorare il mondo della geometria ed in particolar modo il concetto di tassellazione. Un laboratorio innovativo per sviluppare la **creatività, la logica, la concentrazione, le abilità manuali e la collaborazione** all'interno di un gruppo.

### Parole chiave

Costruzioni, manualità, figure geometriche, tassellazione, creatività, logica, figura piana e solida.

## Robot all'attacco: sfide a colpi di robotica

Negli ultimi 50 anni la tecnologia ha compiuto molti passi in avanti e questo percorso è destinato a progredire sempre di più grazie alle scoperte scientifiche che ogni giorno numerosi scienziati eseguono nei loro laboratori. Ingrediente fondamentale per immergersi in questo mondo è in primo luogo la consapevolezza: saper utilizzare nella giusta maniera i dispositivi tecnologici, sfruttando le enormi potenzialità educative che queste possono fornire. Saranno dei simpatici **robot** a condurci verso il mondo della **programmazione** e del coding, missione dopo missione. Bambine e bambini impareranno a costruire, scomporre, mettere in sequenza, ricevere e dare istruzioni per raggiungere un determinato obiettivo: in altre parole, svilupperanno il **pensiero computazionale** e lavoreranno sulle capacità di problem solving.

### Parole chiave

Programmazione a blocchi, codice morse, robot, missioni, problem solving, logica.

## Escape room: missione scienza!

La scienza non è una missione impossibile! Aspiranti scienziati di tutte le età siete invitati a risolvere gli **enigmi più avvincenti** e prepararvi a tante sfide! Per uscire dal laboratorio scientifico del museo prima che si faccia notte bisognerà dividersi in **team di scienziati** e mettersi al lavoro. Ogni Escape Room ha dei misteri da svelare: guardatevi intorno per cercare indizi e risolvere tutte le prove che vi permetteranno di evadere. Dalla chimica alla biologia, dalla fisica alla matematica, ci saranno missioni per tutti i gusti. **Capacità di osservazione, intuito e gioco di squadra** sono gli strumenti per raggiungere gli obiettivi e uscire dal laboratorio. Un'esperienza divertente per introdurre ragazzi e ragazze al mondo della scienza.

### Parole chiave

Esperimenti scientifici, sfide, gioco, team di scienziati, biologia.

## Astronomia: oltre alle stelle c'è di più!

il laboratorio si svolge dentro al Planetario!

L'astronomia è probabilmente la più antica delle scienze naturali! È la disciplina che si occupa dell'osservazione e dell'interpretazione, secondo il metodo scientifico, dei fenomeni celesti. Sicuramente il cielo più affascinante lo vediamo di notte con l'apparire delle **stelle** e di quelle strane "figure" che queste creano, le **costellazioni**. Ma a cosa servono le stelle e come mai ce ne sono così tante in cielo? E se una sera d'estate ci mettessimo col naso all'insù, riusciremo a vedere anche qualche pianeta? Lo scopriremo durante il nostro **viaggio all'interno del planetario**: guidati da un explainer exploreremo il sistema solare, e scopriremo cosa succede quando sentiamo parlare di eclissi solare e lunare. Un laboratorio per avvicinarsi in maniera curiosa e divertente al mondo dell'astronomia e ai suoi particolari fenomeni, con attività dinamiche e interattive.

### Parole chiave

Planetario, stelle, pianeti, costellazioni, Sistema Solare, eclissi lunare e solare.

## Sostenibilità ambientale: Il mondo che vorrei

Immaginiamo la Terra come la nostra grande casa. E proprio come in tutte le case, il nostro pianeta ha bisogno dell'impegno di tutti per risolvere i problemi importanti come **il cambiamento climatico e l'inquinamento**. Una maratona creativa progettata attraverso la metodologia del **Design Thinking** per scoprire cos'è l'effetto serra, lo scioglimento dei ghiacciai, l'innalzamento del livello del mare e molto altro. Parleremo dell'importanza delle foreste, che producono ossigeno e assorbono anidride carbonica, e il pericolo che corrono a causa della deforestazione. E ispirati da giovani attivisti come Greta Thunberg, exploreremo come anche piccoli gesti quotidiani possono fare una grande differenza. Un'avventura educativa e divertente, dove ognuno potrà diventare un piccolo custode del nostro pianeta e contribuire a costruire un futuro migliore per tutti! I partecipanti, divisi in team, svilupperanno **progetti innovativi** e, accompagnati dai nostri explainer, immagineranno le città intelligenti e sostenibili del futuro, sviluppando concept e soluzioni creative.

### Parole chiave

Inquinamento; cambiamento climatico; effetto serra, design thinking, smart cities.



# Laboratori secondaria I grado



**Vuoi scoprire altri segreti e curiosità dei nostri laboratori? Scansiona questo QR code e lasciati trasportare dai racconti dei nostri explainer!**

## Reazione a catena: tinkering lab

Attivando una leva si può gonfiare a distanza un palloncino che si trova all'altra estremità del tavolo? Nel nostro laboratorio tutto è possibile! Utilizzando l'**approccio tinkering** metteremo alla prova la creatività e la logica di studenti e studentesse nella costruzione di una strabiliante **reazione a catena**. Un'enorme percorso tutto colorato composto da cannuce, bastoncini di legno, piccoli scivoli, ingranaggi, materiali di riciclo, piccoli circuiti elettrici e tanto altro ancora. Tenetevi pronti a rimboccarvi le maniche per trovare le soluzioni più originali che innescano il movimento tra gli oggetti, analizzando le **relazioni causa-effetto**. Creatività, gioco di squadra, logica e ingegno! Un metodo educativo per avvicinare i partecipanti allo studio delle materie STEAM in modo pratico; in altre parole "**learning by doing**", la migliore strategia per imparare attraverso il fare.

### Parole chiave

Tinkering, studio del materiale, relazione causa-effetto, meccanica, gioco, problem solving, collaborazione.

## Escape room: scienziati all'attacco!

La scienza non è una missione impossibile! Aspiranti scienziati di tutte le età siete invitati a risolvere gli enigmi più avvincenti e prepararvi a tante sfide! Per uscire dal laboratorio scientifico del museo prima che si faccia notte bisognerà dividersi in **team di scienziati** e mettersi al lavoro.

Ogni Escape Room ha dei misteri da svelare: guardatevi intorno per cercare indizi e risolvere tutte le prove che vi permetteranno di evadere. Dalla chimica alla biologia, dalla fisica alla matematica, ci saranno missioni per tutti i gusti. **Capacità di osservazione, intuito e gioco di squadra** sono gli strumenti per raggiungere gli obiettivi e uscire dal laboratorio. Un'esperienza divertente per introdurre ragazzi e ragazze al mondo della scienza.

### Parole chiave

Esperimenti scientifici, sfide, gioco, team di scienziati, biologia.

## Economia circolare: missione sostenibilità!

Un'esperienza educativa dedicata a studenti e studentesse, finalizzata all'esplorazione dei cinque principi fondamentali dell'economia circolare: riduzione, riuso, riciclo, riparazione e recupero. Ma sapete che anche la tecnologia può contribuire ad uno **stile di vita più sostenibile**? Attraverso giochi interattivi, applicazioni, esperimenti pratici ed attività creative, la classe sarà guidata a comprendere l'importanza di adottare comportamenti e pratiche che favoriscano la **tutela dell'ambiente**. Anche noi, nel nostro piccolo, possiamo fare grandi cose a partire dalle **scelte consapevoli**. Verranno raccontati progetti e iniziative di successo nel campo dell'economia circolare, per stimolare la riflessione e proporre dei nuovi strumenti ecologici, economici, efficienti e soprattutto utili per il pianeta.

### Parole chiave

Sostenibilità, ciclo del prodotto, tecnologia, ecologia.



## Lo show dello scienziato

Uno spettacolo scientifico coinvolgente, un'avventura mozzafiato, dove la scienza diventa l'ingrediente segreto per un'esperienza indimenticabile! Accompagnati da un simpatico scienziato, ci immergeremo in un viaggio alla scoperta dell'aria e dell'acqua, curiosando tra le leggi della chimica e della fisica, ammirando reazioni ed esplosioni spettacolari!

Non perdetevi questo spettacolo che trasforma oggetti ordinari in straordinari, grazie al potere della scienza!

### Target:

I-II-III-IV-V primaria  
e I-II-III sec. primo grado



# Costi e info utili



## Costi

Il museo è aperto alle scuole su prenotazione.

Il costo delle attività didattiche all'interno del museo (visita all'area interattiva e laboratori) è inteso a studente ed è esente da IVA.

(pagamento minimo 15 partecipanti)

Visita all'area interattiva	9,00 €	COSTO A STUDENTE
Laboratorio	7,00 €	
Science Show	6,00 €	
<b>PACCHETTI PROMO</b>		
Visita all'area interattiva + Laboratorio	15,00 €	COSTO A STUDENTE
Visita all'area interattiva + Science show	13,00 €	
Visita all'area interattiva + Laboratorio + Science show	20,00 €	

## STA ARRIVANDO IL PLANETARIO!

Disponibile dal 2025



# Informazioni utili



Per saperne di più e prenotare le attività al museo, i docenti potranno collegarsi al seguente link: [www.cmverona.it/scuole](http://www.cmverona.it/scuole) o inquadrare il QR Code. Sul nostro sito web sarà possibile inviare la propria richiesta di prenotazione ed essere ricontattati dalla segreteria per l'elaborazione del preventivo e per fornire i dati fiscali della scuola o del soggetto privato tramite apposito modulo, per garantire la regolare emissione della fattura.

Il pagamento deve essere effettuato entro 30 giorni dall'emissione della fattura. In caso di pagamento con bonifico bancario il costo dell'addebito è a carico dell'ordinante.

In fase di prenotazione, gli insegnanti sono invitati a segnalare la presenza di alunne o alunni con disabilità o dsa, specificando al meglio la condizione di salute. Sarà nostra premura adoperarci per fornire un adeguato supporto sia dal punto di vista dell'accessibilità che sul piano didattico.

**Non si effettua il pagamento in cassa, né con contanti né con bancomat.** Per ulteriori informazioni relative ai workshop o ad eventi particolari dedicati ai docenti, consultare il nostro sito internet [www.cmverona.it](http://www.cmverona.it) o telefonare alla Segreteria didattica.

Per ulteriori informazioni contattare la Segreteria Didattica dal lunedì al venerdì dalle 8:30 alle 10.00 al numero 045 245 65 40 o all'indirizzo e-mail [didattica@cmverona.it](mailto:didattica@cmverona.it).

# FAQ

*Cosa è necessario portare per la visita al museo?*

Il Museo si visita con i calzini o gli antiscivolo (questa regola vale per tutti, bambini e adulti). È vietato introdurre nel museo zaini, giacche, cibi e bevande di ogni tipo.

*Si può pranzare al museo?*

No, non è prevista una zona coperta o una sala all'interno del museo per poter pranzare. Nelle belle giornate suggeriamo di portare i bambini al Parco Santa Teresa (6 minuti a piedi).

*C'è un'area in cui poter fare merenda?*

Sì, nella zona che precede l'entrata al Museo è presente uno spazio in cui gli studenti possono sostare per consumare la propria merenda o acquistare una bevanda o uno snack ai distributori automatici, dove si trovano anche i servizi igienici.

*Ci sono dei guardaroba?*

Sì, giacche, zaini e calzature potranno essere lasciate nella zona guardaroba posta prima dell'ingresso del museo.



Progetto beneficiario  
del Fondo Europeo di Sviluppo Regionale



PR FESR 2021-2027 della Regione Veneto



**Segreteria didattica**

Telefono: 045.2456540

Email: [didattica@cmverona.it](mailto:didattica@cmverona.it)

Web: [www.cmverona.it](http://www.cmverona.it)

Children's Museum Verona

Via Santa Teresa, 12

37135 Verona (VR)

[childrensmuseumverona](https://www.facebook.com/childrensmuseumverona)



[childrensmuseumverona](https://www.instagram.com/childrensmuseumverona)

